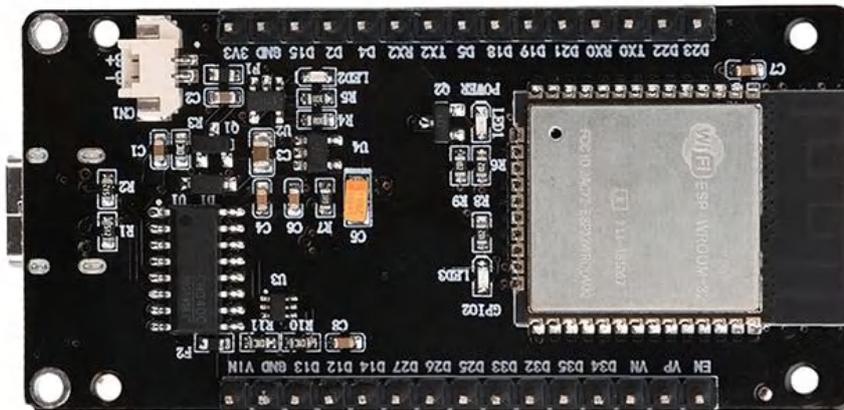


# ESP32 1.9" LCD screen Carte de développement



## Table des matières

1. introduction du produit
2. description des broches
3. dimensions
4. Instructions

# Présentation du produit

Cette carte de développement intègre l'ESP32 et un écran LCD de 1,9 pouce, offrant toutes les fonctions du module ESP32 traditionnel, les mêmes ports périphériques, ainsi que des outils de développement performants et un affichage des données en haute définition. Il prend en charge plusieurs modes de programmation, et la fonction Bluetooth WiFi 2,4 GHz lui permet de gérer facilement diverses tâches avec une pile de protocoles réseau complète et un mécanisme de sécurité. Il a une faible consommation d'énergie et de hautes performances, convenant aux débutants et aux professionnels pour développer et appliquer des projets IoT, plug and play. Il prend en charge de multiples interfaces telles que UART, SPI, SDIO, I2C, PWM, I2S, IR, ADC et DAC pour faciliter les connexions externes. Il offre un large éventail de scénarios d'application et convient aux solutions WiFi, aux mini-caméras WiFi, aux réseaux maillés, aux maisons intelligentes, aux IoT mobiles, etc.

Le module ESP32-WROOM-32 de cette carte de développement est un module MCU Wi-Fi+BT+BLE universel doté de Bluetooth et de Wi-Fi à faible consommation. Il a un large éventail d'utilisations et intègre une mémoire flash SPI. Le Wi-Fi prend en charge une large gamme de connexions de communication sans fil et permet de se connecter directement à Internet par l'intermédiaire d'un routeur, tandis que le Bluetooth permet aux utilisateurs de se connecter à des téléphones mobiles pour faciliter la détection des signaux. Scénarios d'application : Solutions WiFi, mini-caméras WiFi, réseaux maillés, maisons intelligentes, Internet mobile des objets, etc.

## **Paramètres du produit :**

Interface : TYPE-C

Tension de fonctionnement : USB 5V

Puce pilote : CH340

Écran LCD : 1,9 pouces

Flash SPI : 32Mbit par défaut

Taux du port série : 115200bps

Gamme de fréquences : 2412-2484MHz

Protocole Bluetooth : Bluetooth 4.2 BR/EDR et norme BLE

Protocole WiFi : 802.11 b/g/n

Forme de l'antenne : antenne PCB intégrée, gain 2dBi

Interfaces prises en charge : UART, SPI, SDIO, I2C, PWM, I2S, IR, ADC, DAC

EN : Bouton de réinitialisation

BOOT : Bouton de téléchargement Appuyez sur le bouton Boot et maintenez-le enfoncé (ne relâchez pas le bouton Boot à ce moment-là) pour entrer dans le mode « téléchargement du micrologiciel » et télécharger le micrologiciel via le port série.

USB : peut être utilisé comme source d'alimentation pour le circuit imprimé, ou pour connecter le PC et l'interface de communication ESP32-WROOM-32 du module.

Dimensions : 63,70 mm\*31,5 mm

Liste des produits :

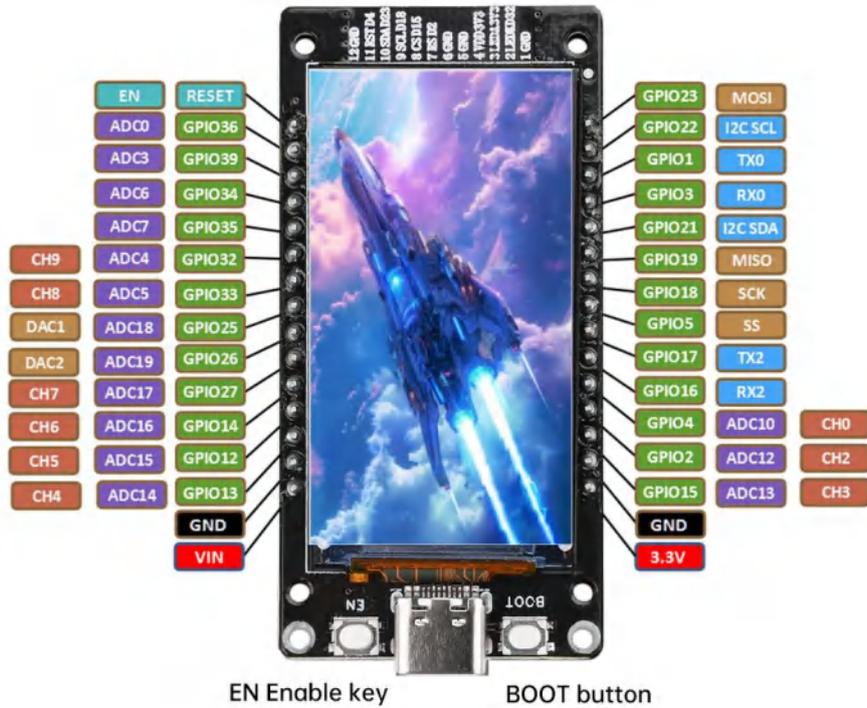
1x carte de développement

Remarque :

Veuillez connecter les fils conformément au diagramme et ne pas faire d'erreurs.

Ce document ne représente que les connaissances et les paramètres du produit au moment de l'édition. En cas de modifications futures, nous ne vous en informerons pas séparément.

# Description de la broche du produit



Positioning Hole Diameter: 2mm/0.08in

**FRONT**

63.70mm/2.51in



**BACK**

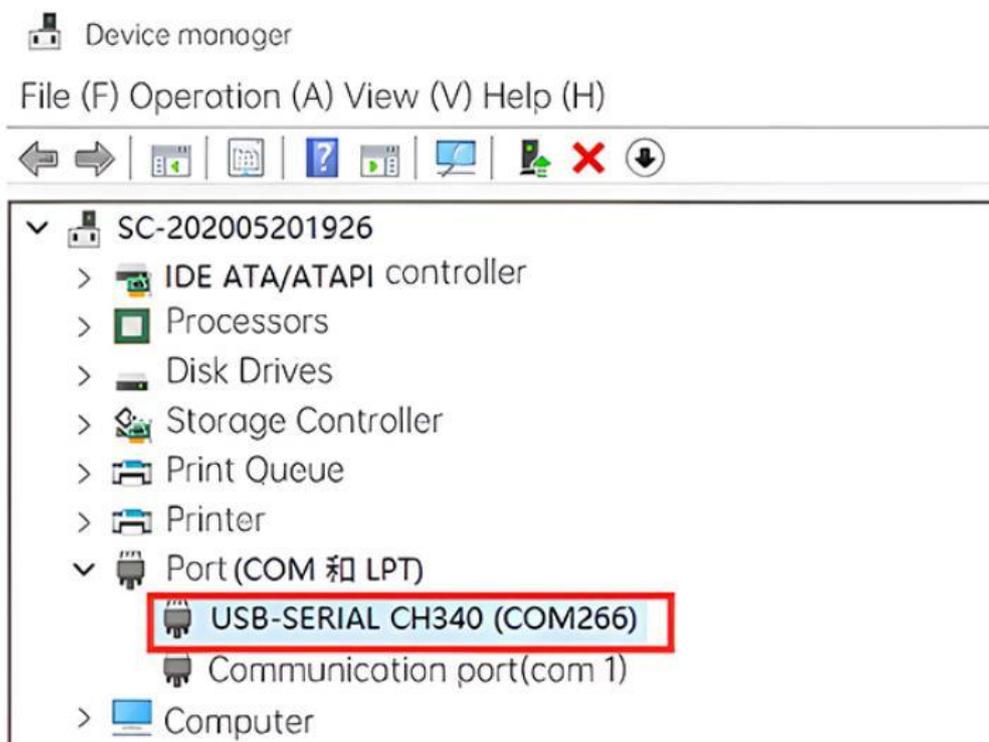


# Instructions

Instructions d'utilisation (en prenant l'écran LCD comme exemple) :

Connectez la carte de développement à l'ordinateur via un câble de données de type C (le voyant d'alimentation s'allume après la mise sous tension).

Ouvrez Poste de travail - Gestion - Gestionnaire de périphériques pour vérifier que la reconnaissance du port COM est normale.



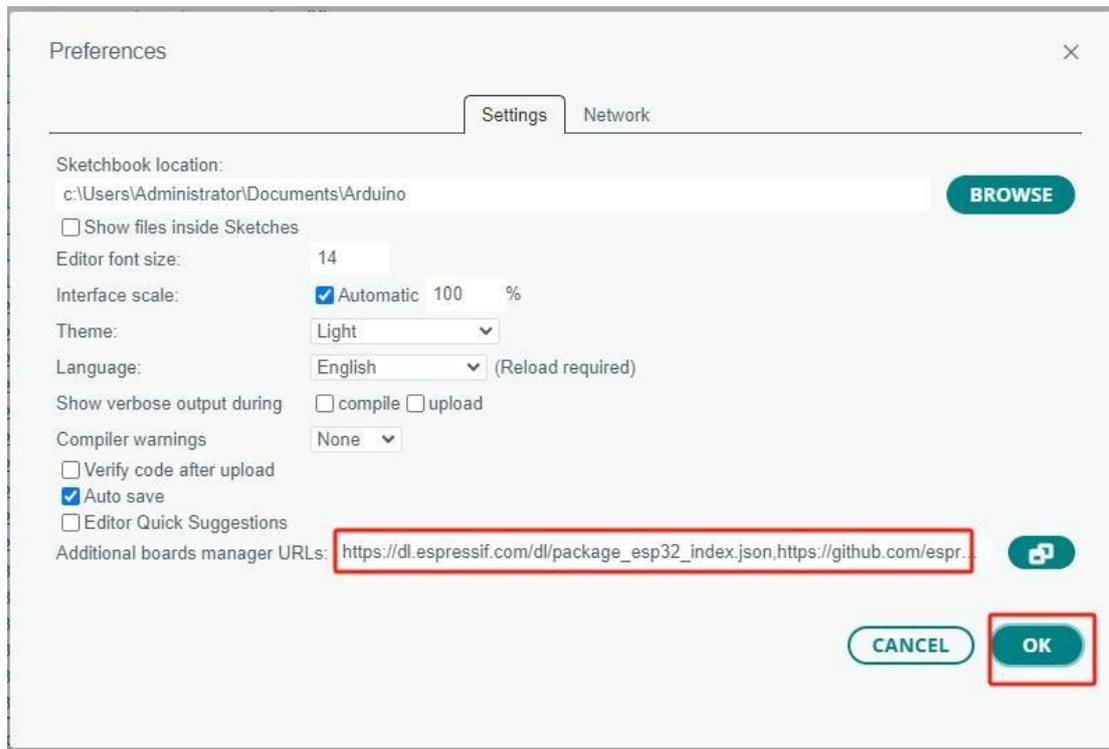
## Téléchargement de la démo LCD

Ouvrir Arduino IDE 1.8.5, trouver Fichier →Préférences, puis copier et coller le lien suivant dans l'URL supplémentaire des Préférences, comme indiqué dans la boîte rouge, et cliquer sur "OK "

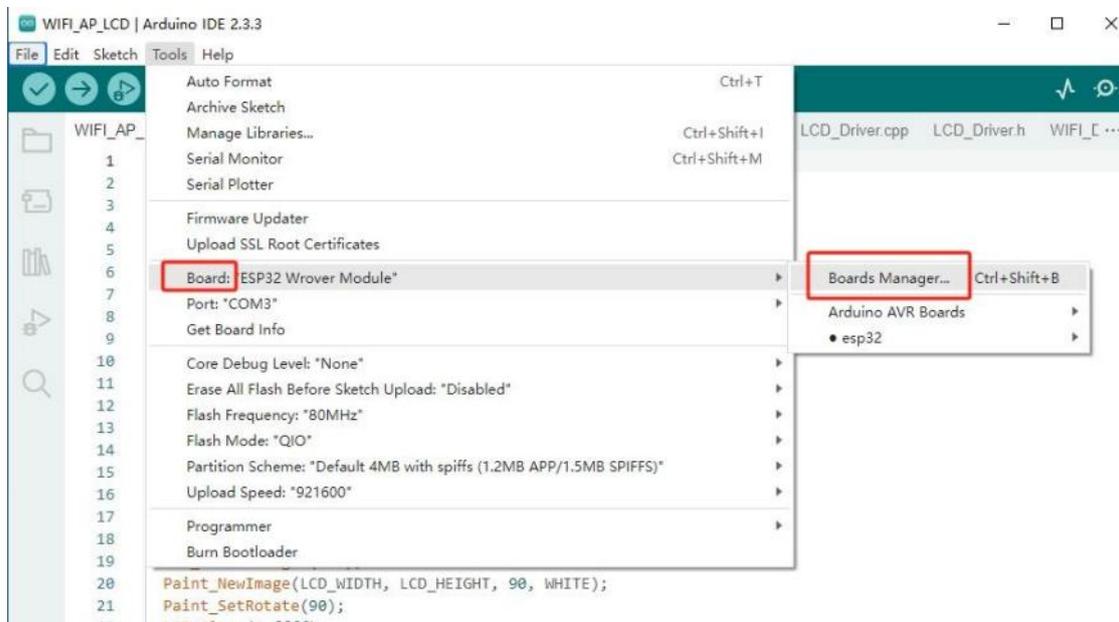
[https://dl.espressif.com/dl/package\\_esp32\\_index.json](https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json)

Pour plus d'informations sur la bibliothèque de produits, ouvrez ce lien pour télécharger.

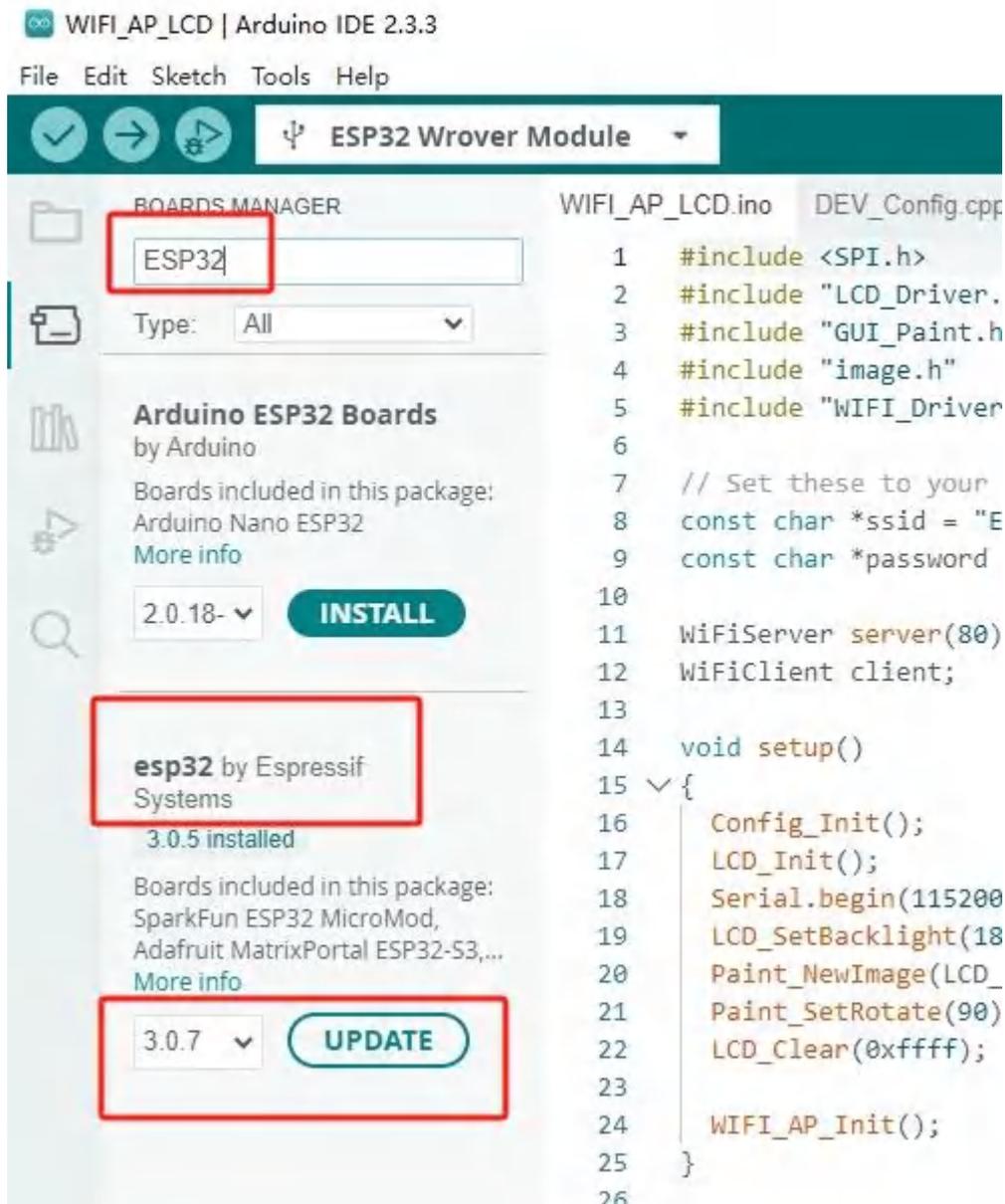
<http://8.217.75.21/Industrial/Multilingual/AM03-FBBA0047-002-ProductLibrary.zip>



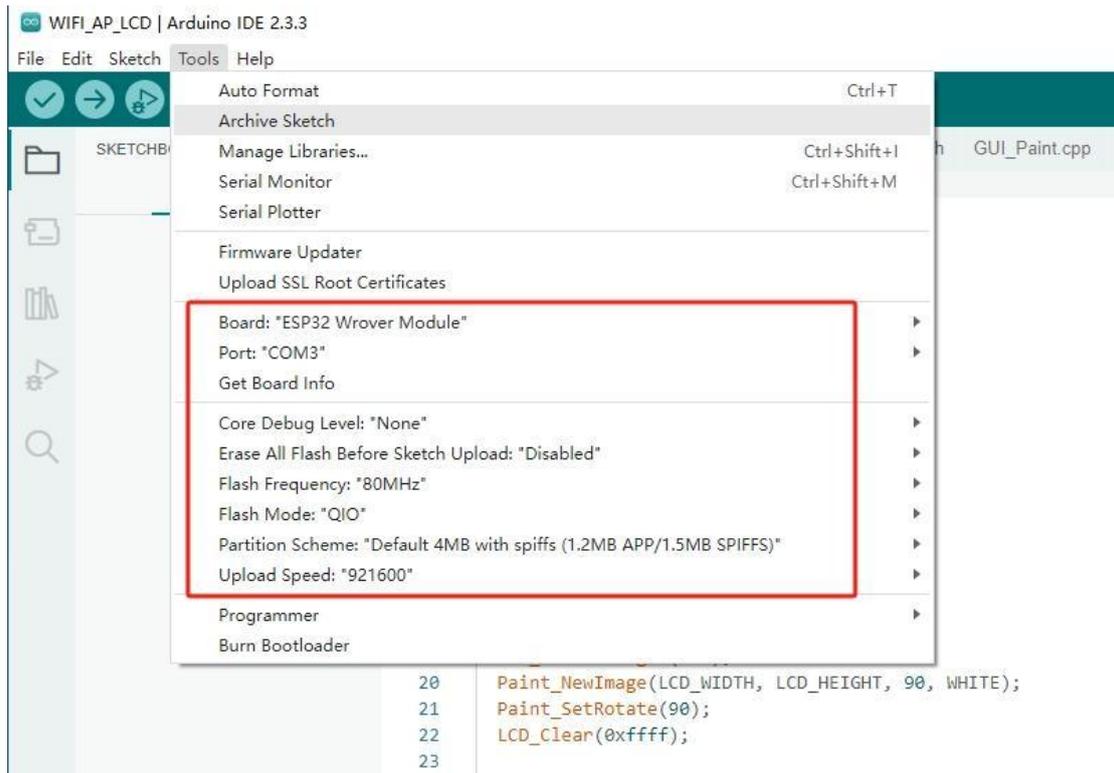
## 1. Ajouter l'environnement de développement ESP32



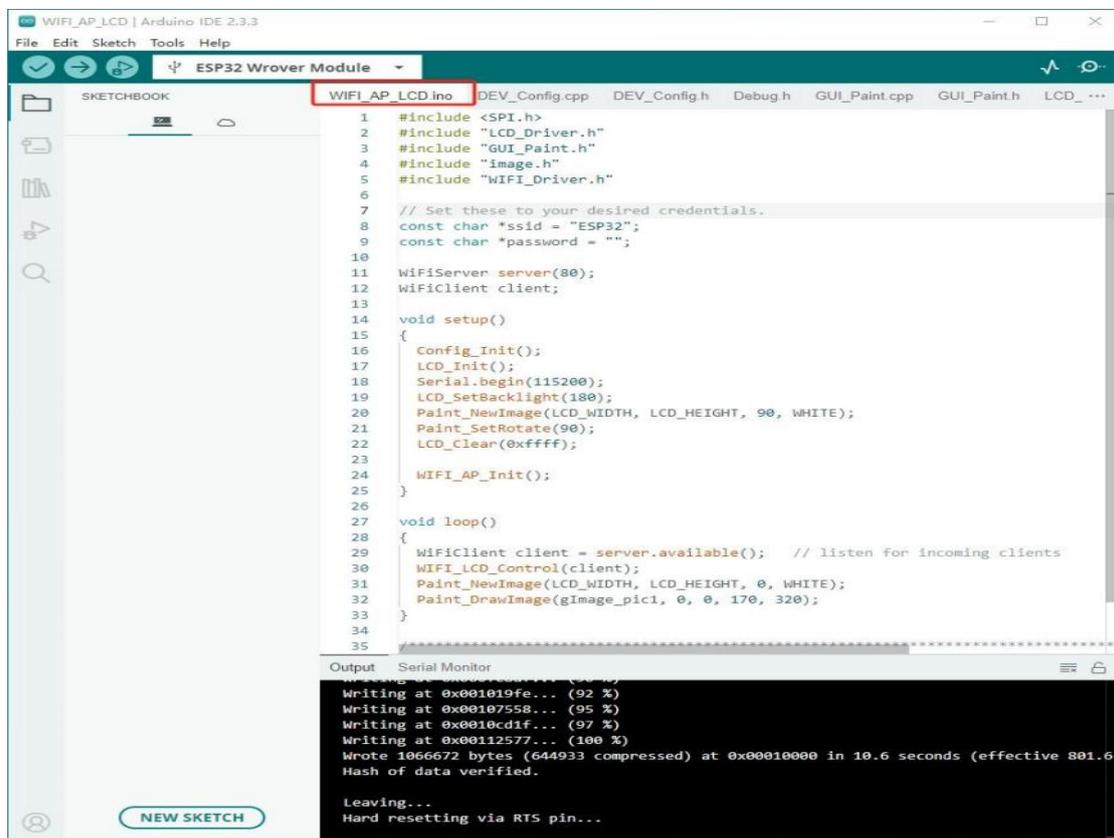
2. Dans la fenêtre du gestionnaire de cartes de développement, recherchez l'ESP32, installez l'environnement de développement et ajoutez-le.



3. Après avoir redémarré le logiciel Arduino IDE, configurez les paramètres correspondants de la carte de développement, comme indiqué dans l'encadré rouge ci-dessous



4. Ouvrez la routine « WIFI\_AP\_LCD » et téléchargez-la sur la carte de développement.



5. Si le message « ...\_ ... » apparaît pendant le téléchargement et ne peut pas être acheté, appuyez sur BOOT et maintenez-le enfoncé, rebranchez le câble USB, puis relâchez-le, et téléchargez à nouveau le programme.
6. Une fois le téléchargement terminé, le serveur HW-656 démarre 192.168.4.1 et l'image acolor s'affiche.
7. Après s'être connecté au WiFi de l'ESP32, vous pouvez accéder à cette adresse pour régler l'écran afin qu'il affiche des images monochromes ou des images.